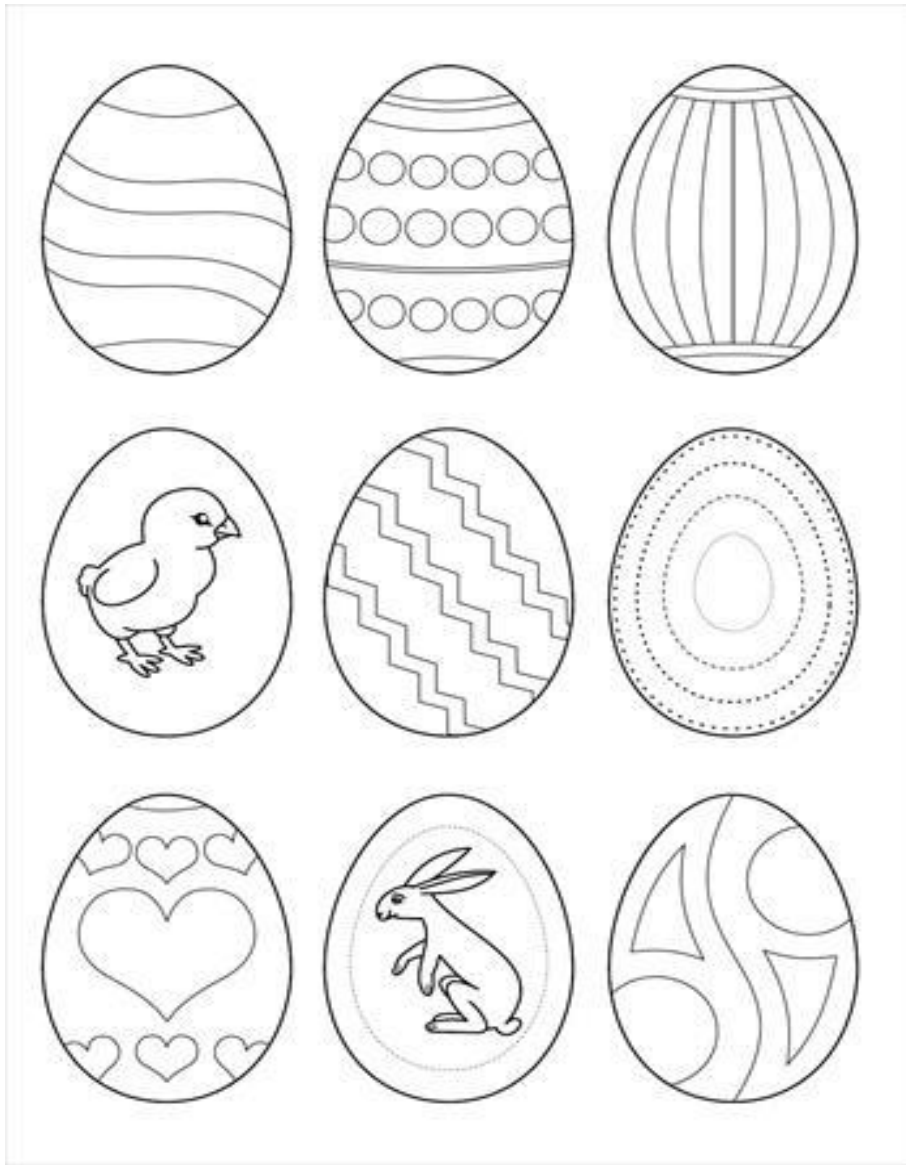


ZABAWY GRAFOMOTORYCZNE

- Dziecko odrysowuje ręce, stopy swoje lub rodzica, rodzeństwa wycina je a potem maluje farbami lub koloruje kredkami paznokcie.
- But – rysujemy kontur buta na kartonie, wycinamy. Następnie robimy dziurki (dziurkaczem, gwoździem) przez, które dziecko może przewlekać sznurek, sznurowadło. Można w ten sposób rozpocząć naukę wiązania butów.



- Ślalom – na kartce ustawiamy w różnych miejscach nakrętki po napojach. Dziecko rysuje drogę między nakrętkami (na przemian – prawą i lewą ręką).
- „Szlaczki” – narysuj po śladzie

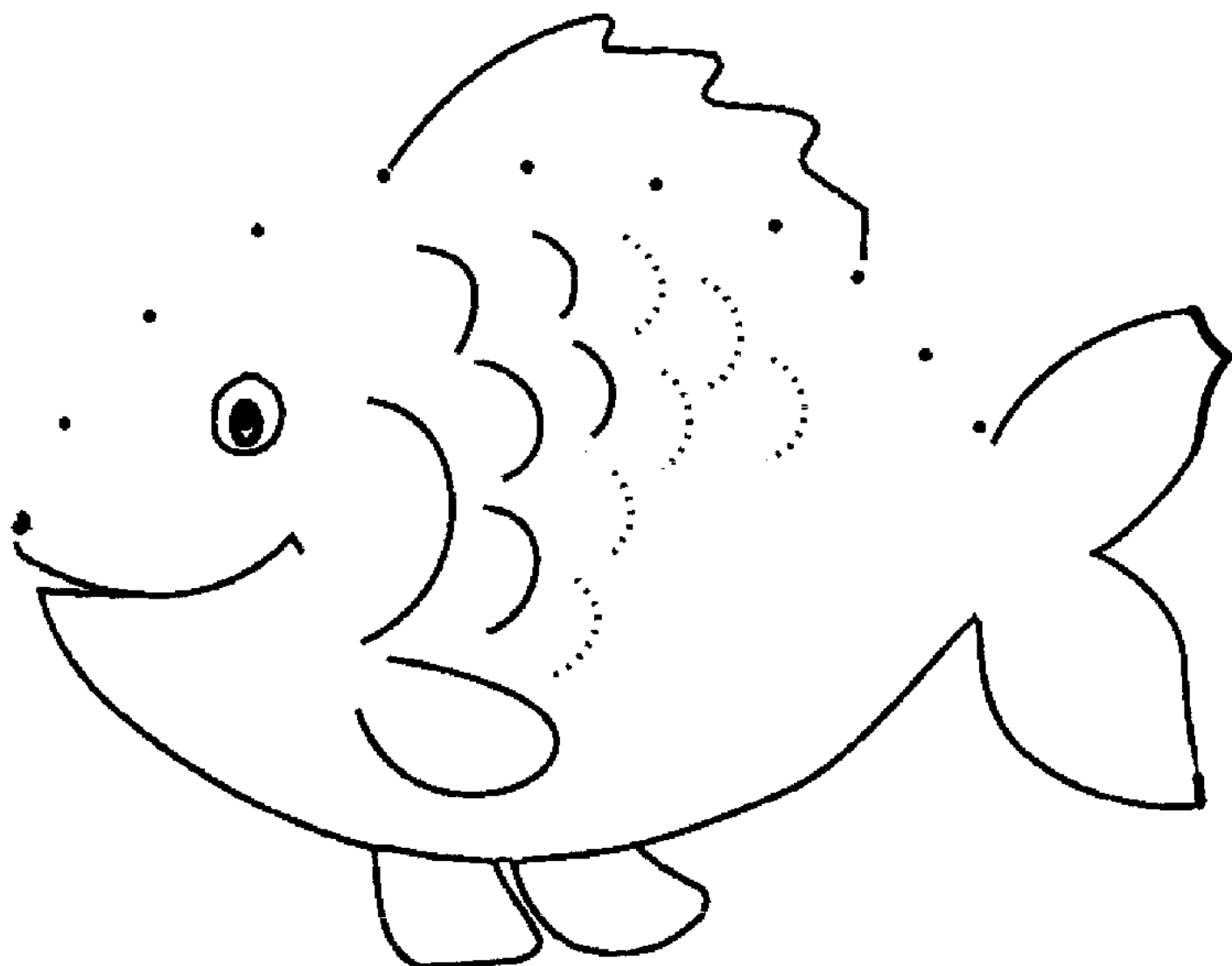
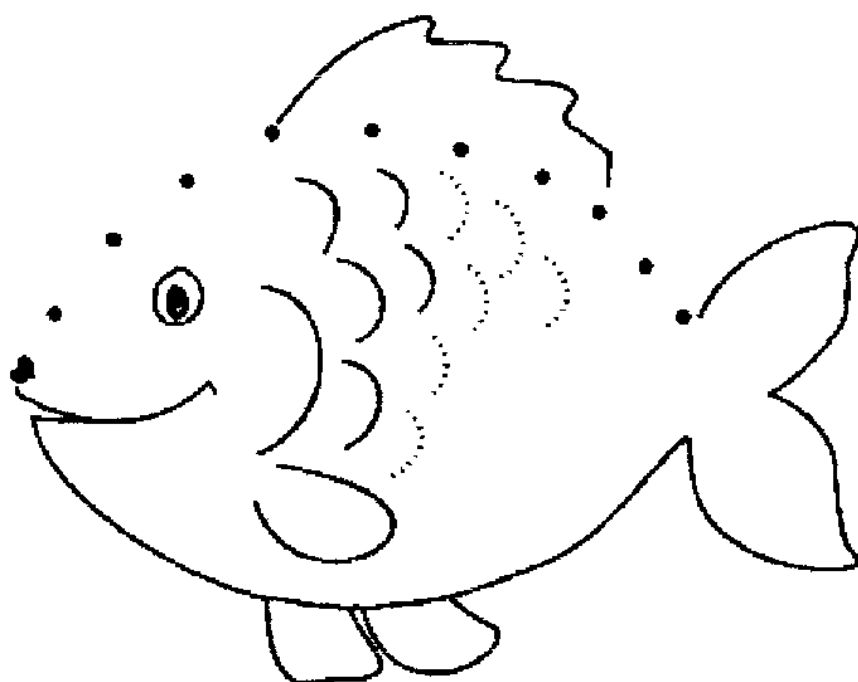


- Karty pracy

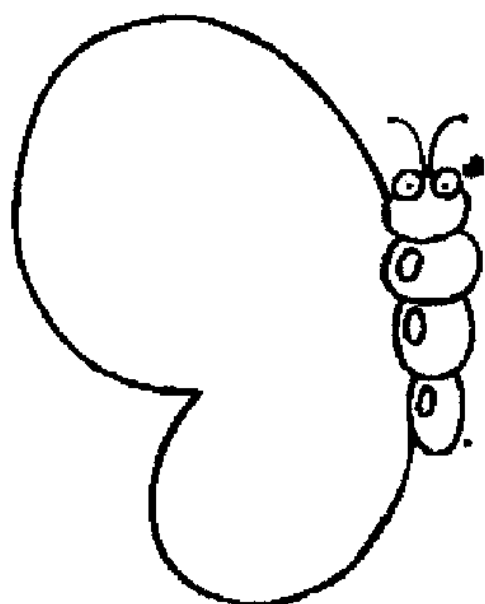
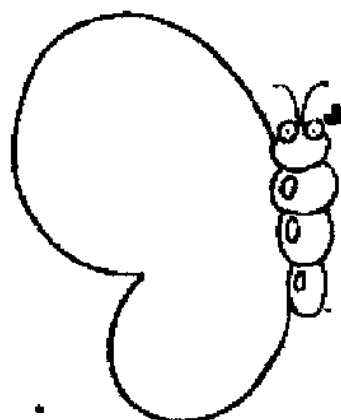
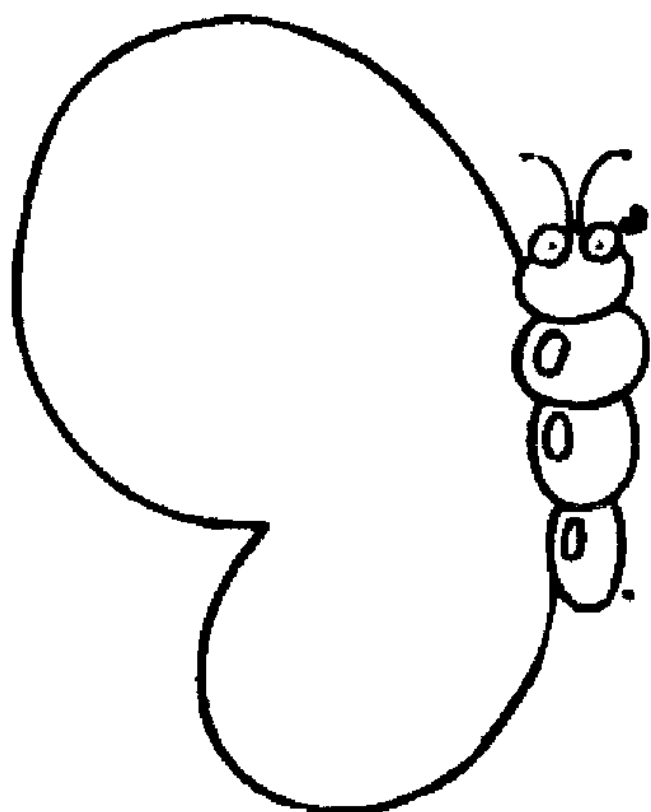
ROZWIĄŻ LABIRYNT



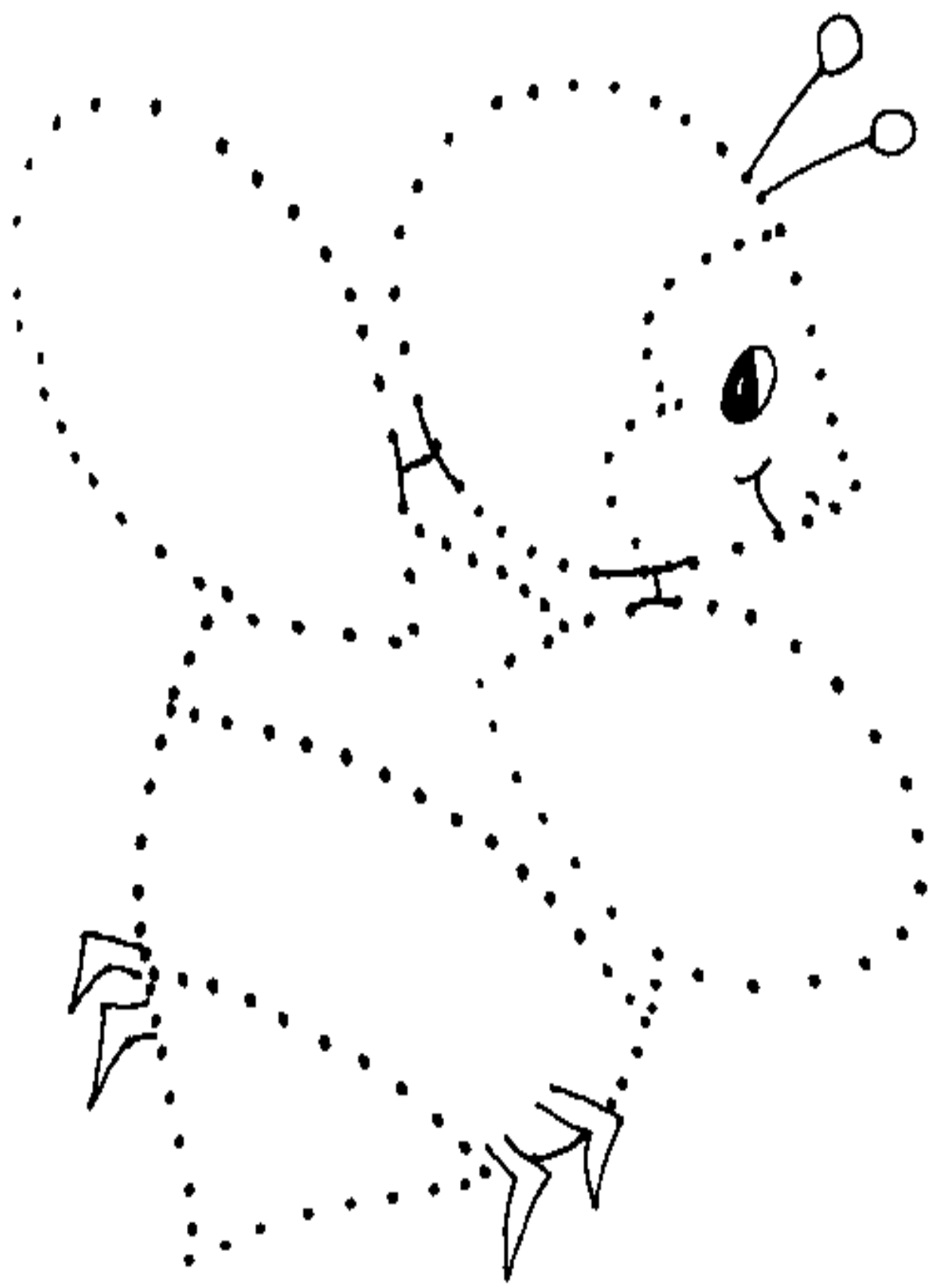
Wykoloruj każdą dróżkę innym kolorem, a dowiesz się, do którego kwiatka leci każdy z tych owadów.



Na obu rysunkach połącz kropki liniami. Zaczynaj od serduszek. Dorysuj rybom brakujące łuski. Rysunki pokoloruj – większy czerwoną kredką, a mniejszy zieloną.



Połącz kropki. Zaczynaj od serduszek. Rysunki pokoloruj: duży – czerwoną kredką, mały – zieloną, a średni – brązową.





- ▲ - zielony ● - czerwony
□ - żółty ■ - niebieski

