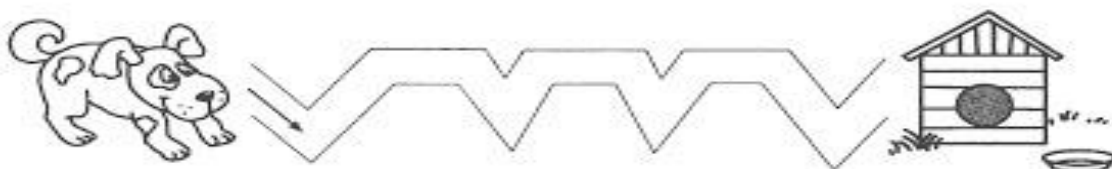
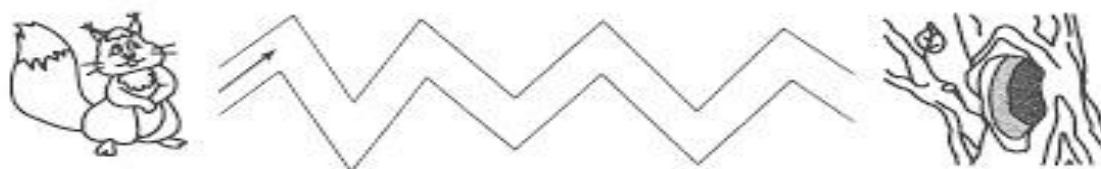
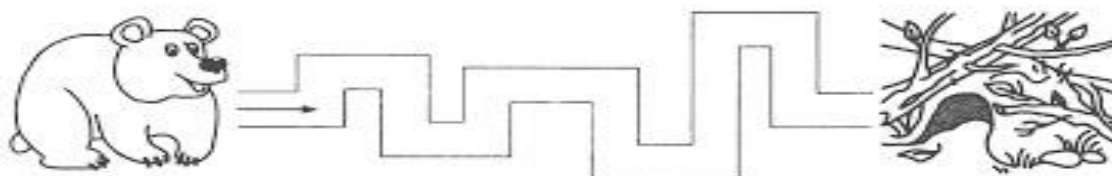


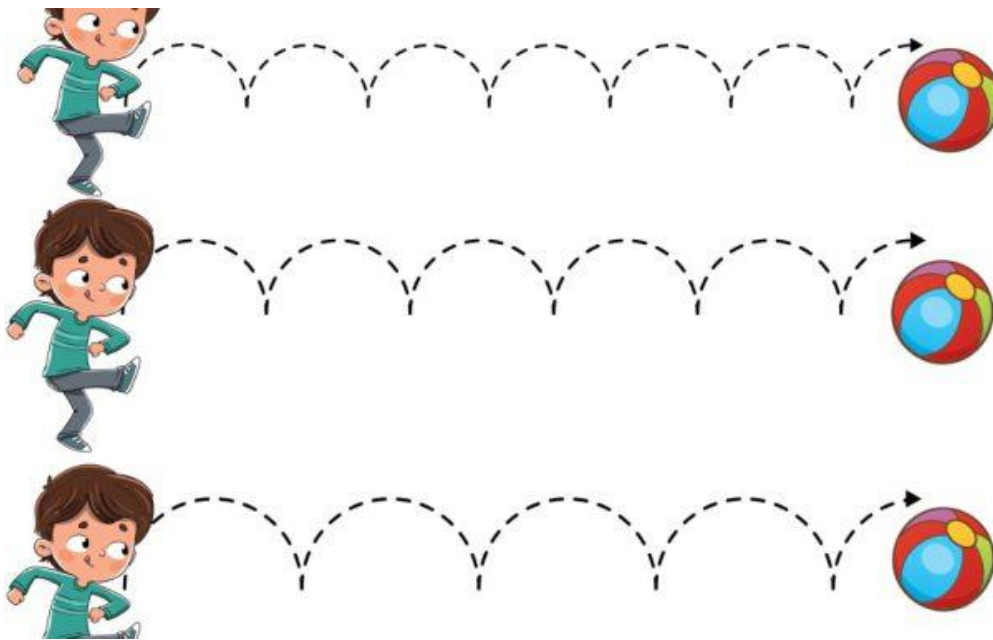
ZABAWY GRAFOMOTORYCZNE

Zaprowadź zwierzątka do domku.

Lekcja 4



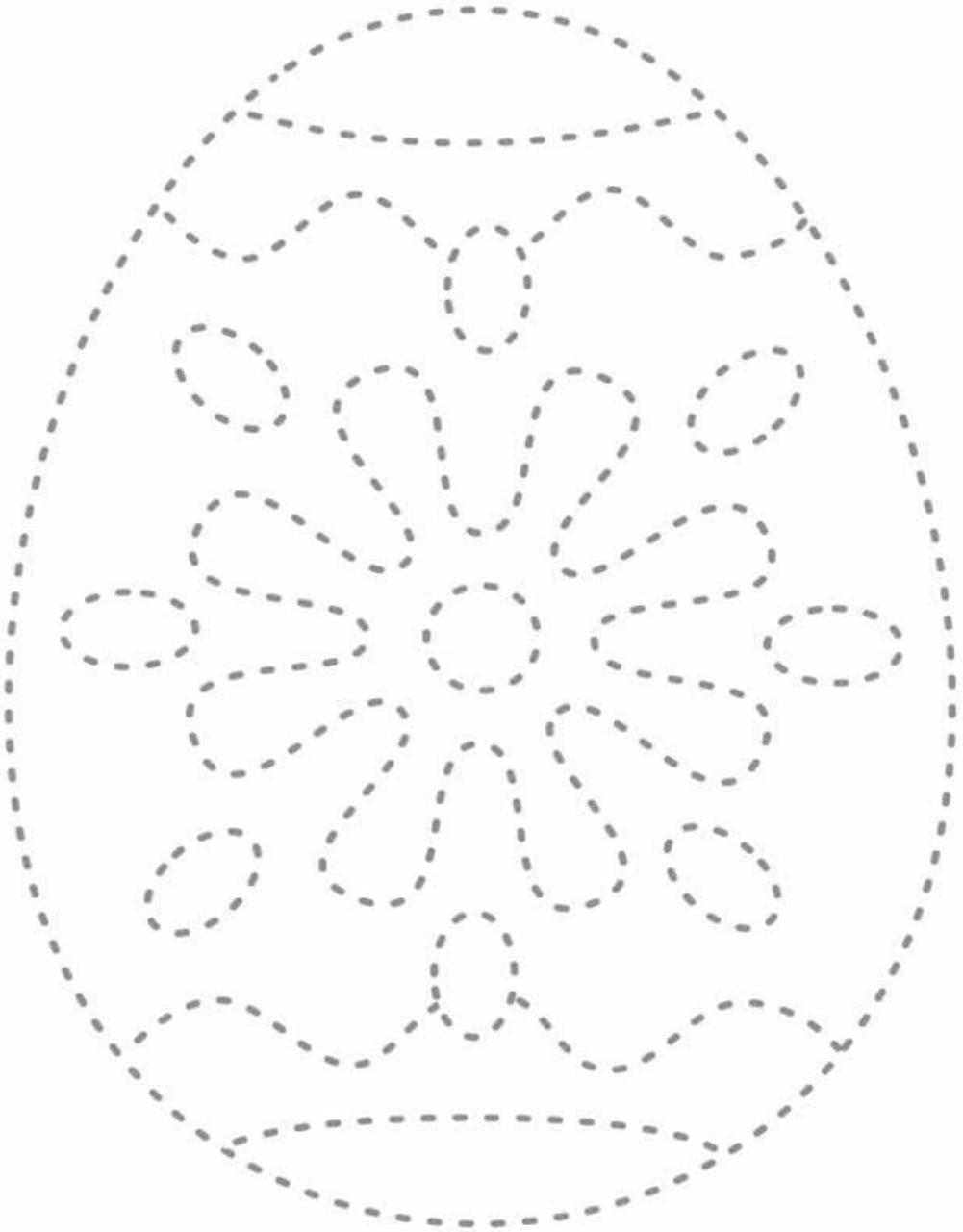
Narysuj drogę piłki.



Nawlekaj koraliki na nitczkę.



Narysuj wielkanocną pisanekę.



Połącz kropki, pokoloruj kotka.

